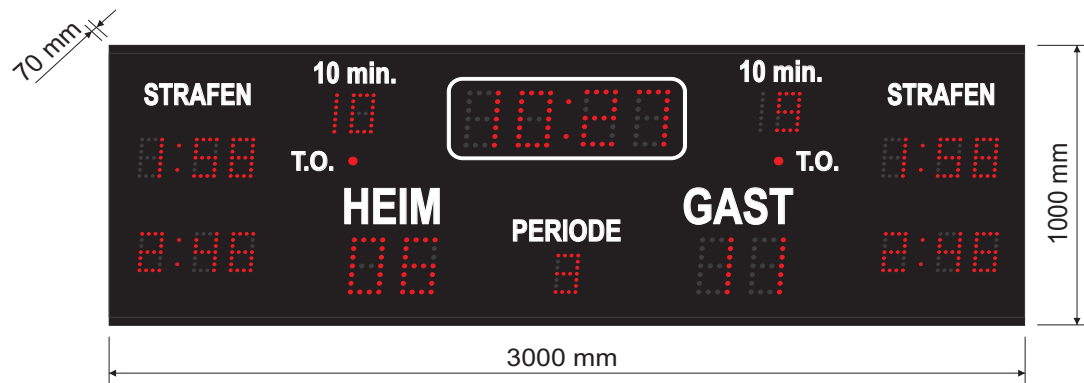


Fakten der Eishockey Anzeigetafel für Hallen (Model D-M5DH2H) und Outdoor (Model D-M5DH2H-O-RGY):

- Anzeigetafel besteht aus einem Teil.
- Digit (LED) in drei Farben: rot, grün und gelb, sowie weiße Beschriftung für gute Übersicht.
- Laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 20 cm Digit). In letzter Minute werden 1/10 Sekunden angezeigt.
- Tageszeitanzeige kann im Spielzeitfeld angezeigt werden.
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden.
- Spielstand: 0 bis 99 für jedes Team (rote 20 cm Digit)
- Periode: 0 bis 9 - gelbe 14 cm Digit
- 10 Minuten Fouls: 0 bis 19 für jedes Team (rote 14 cm Digit)
- Spielernummer für Strafe: 2 x pro Team, 0 bis 99 (gelbe 14 cm Digit)
- Time Out: 1 LED Cluster pro Team mit 3 cm Durchmesser
- Hupe
- Stromversorgung: 110/220VAC-50/60Hz
- Abmessungen: 3000 x 1000 x 70 mm
- Gewicht: 60 kg



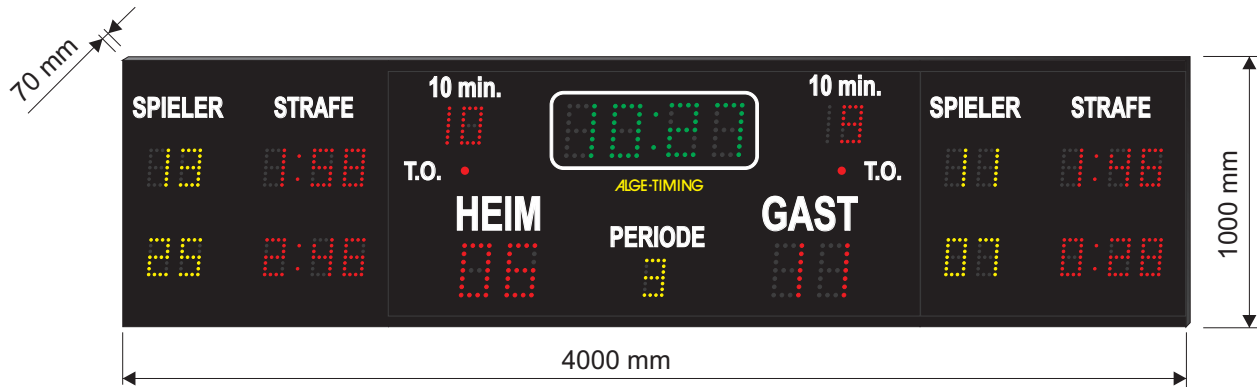
Fakten der Eishockey Anzeigetafel D-M5DH2H-O-R für Outdoor (roter LED):

- Anzeigetafel besteht aus einem Teil.
- Digit (LED) in rot mit weißer Beschriftung.
- Laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, rote 20 cm Digit). In letzter Minute werden 1/10 Sekunden angezeigt.
- Tageszeitanzeige kann im Spielzeitfeld angezeigt werden.
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden.
- Spielstand: 0 bis 99 für jedes Team (rote 20 cm Digit)
- Periode: 0 bis 9 - rote 14 cm Digit
- 10 Minuten Fouls: 0 bis 19 für jedes Team (rote 14 cm Digit)
- Strafen: 2 x pro Team, 0 bis 9:59 (rote 14 cm Digit)
- Time Out: 1 LED Cluster pro Team mit 3 cm Durchmesser
- Hupe
- Stromversorgung: 110/220VAC-50/60Hz
- Abmessungen: 3000 x 1000 x 70 mm
- Gewicht: 60 kg

Bedienerterminal:

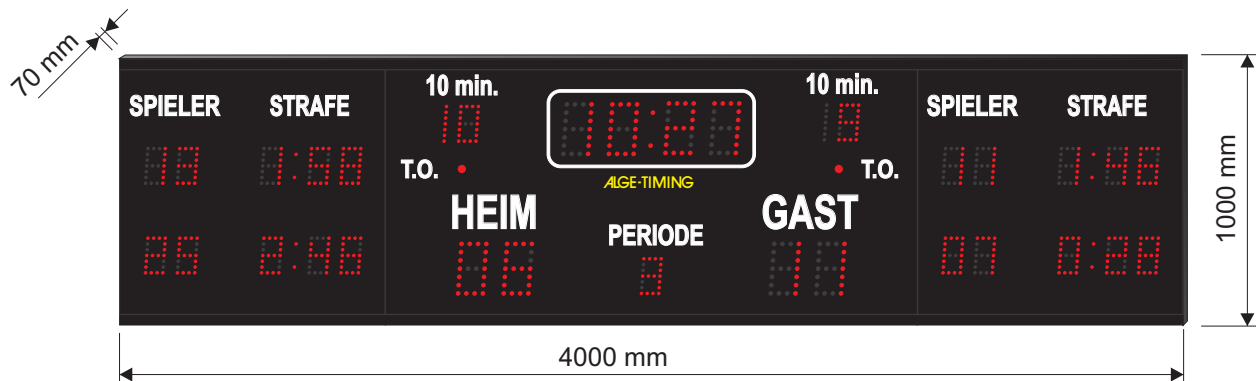
Mikrocontroller gesteuertes Bedienerterminal CKL mit LCD-Anzeige, integrierter Tastatur und eingebautem Piepser (Tatendruckbestätigung). Das Terminal speichert die Daten bei einem Stromausfall (es ist keine Batterie notwendig). Die Tageszeit kann auf der Anzeigetafel angezeigt werden, wenn diese nicht für ein Spiel benötigt wird.





Fakten der Eishockey Anzeigetafel für Hallen (Model D-M4H2H) oder Outdoor (Model D-M4H2H-O-RGY):

- Besteht aus 3 Modulen.
- Digit (LED) in drei Farben: rot, grün und gelb, sowie weiße Beschriftung für gute Übersicht
- Laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 20 cm Digit). In letzter Minute werden 1/10 Sekunden angezeigt.
- Tageszeitanzeige kann im Spielzeitfeld angezeigt werden.
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden.
- Spielstand: 0 bis 99 für jedes Team (rote 20 cm Digit)
- Periode: 0 bis 9 - gelbe 14 cm Digit
- 10 Minuten Fouls: 0 bis 19 für jedes Team (rote 14 cm Digit)
- Strafen: 2 x pro Team, 0 bis 9:59 (rote 14 cm Digit)
- Spielernummer für Strafe: 2 x pro Team, 0 bis 99 (gelbe 14 cm Digit)
- Time Out: 1 LED Cluster pro Team mit 3 cm Durchmesser
- Hupe
- Stromversorgung: 110/220VAC-50/60Hz
- Abmessungen: 4000 x 1000 x 70 mm
- Gewicht: 60 kg



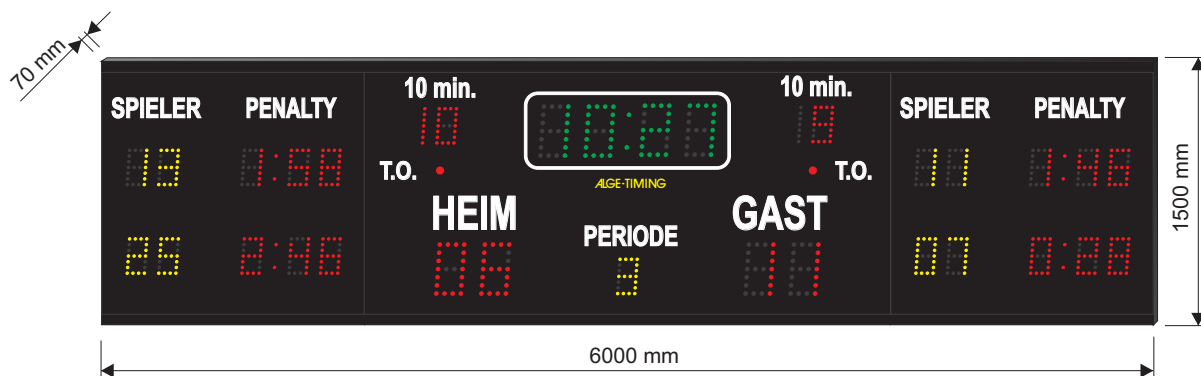
Fakten der Eishockey Anzeigetafel D-M4H2H-O-R für Outdoor (roter LED):

- Besteht aus 3 Modulen die auf einen Metallrahmen gebaut sind
- Digit (LED) in rot mit weißer Beschriftung
- Laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, rote 20 cm Digit). In letzter Minute werden 1/10 Sekunden angezeigt.
- Tageszeitanzeige kann im Spielzeitfeld angezeigt werden.
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden.
- Spielstand: 0 bis 99 für jedes Team (rote 20 cm Digit)
- Periode: 0 bis 9 - rote 14 cm Digit
- 10 Minuten Fouls: 0 bis 19 für jedes Team (rote 14 cm Digit)
- Strafen: 2 x pro Team, 0 bis 9:59 (rote 14 cm Digit)
- Spielernummer für Strafe: 2 x pro Team, 0 bis 99 (rote 14 cm Digit)
- Time Out: 1 LED Cluster pro Team mit 3 cm Durchmesser
- Hupe
- Stromversorgung: 110/220VAC-50/60Hz
- Abmessungen: 4000 x 1000 x 70 mm
- Gewicht: 60 kg

Bedienerterminal für alle Modelle:

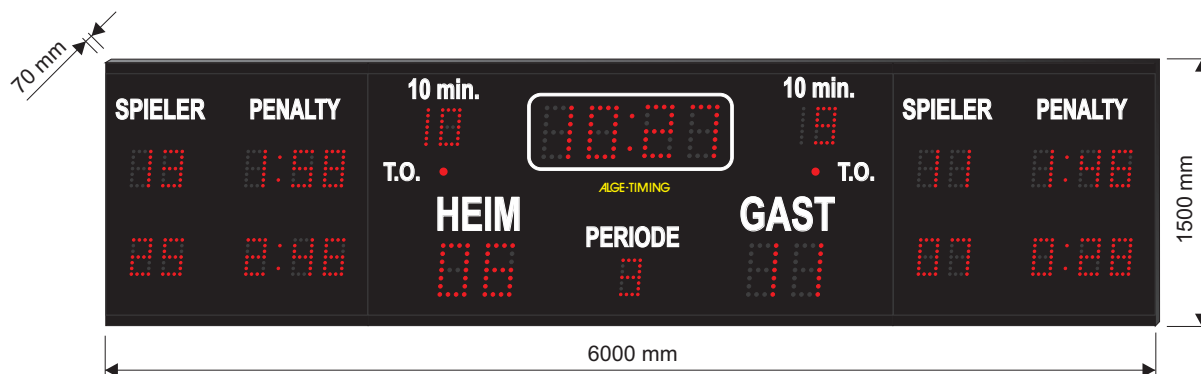
Mikrocontroller gesteuertes Bedienerterminal CKL mit LCD-Anzeige, integrierter Tastatur und eingebautem Piepser (Tatendruckbestätigung). Das Terminal speichert die Daten bei einem Stromausfall (es ist keine Batterie notwendig). Die Tageszeit kann auf der Anzeigetafel angezeigt werden, wenn diese nicht für ein Spiel benötigt wird.





Eishockey Anzeigetafel für Hallen (Model D-L4H2H) oder Outdoor (Model D-L4H2H-O-RGY):

- Besteht aus 3 Modulen.
- Digit (LED) in drei Farben: rot, grün und gelb, sowie weiße Beschriftung für gute Übersicht
- Laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 30 cm Digit). In letzter Minute werden 1/10 Sekunden angezeigt.
- Tageszeitanzeige kann im Spielzeitfeld angezeigt werden.
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden.
- Spielstand: 0 bis 99 für jedes Team (rote 30 cm Digit)
- Periode: 0 bis 9 - gelbe 20 cm Digit
- 10 Minuten Fouls: 0 bis 19 für jedes Team (rote 20 cm Digit)
- Strafen: 2 x pro Team, 0 bis 9:59 (rote 20 cm Digit)
- Spielernummer für Strafe: 2 x pro Team, 0 bis 99 (gelbe 20 cm Digit)
- Time Out: 1 LED Cluster pro Team mit 5 cm Durchmesser
- Hupe
- Stromversorgung: 110/220VAC-50/60Hz
- Abmessungen: 6000 x 1500 x 70 mm
- Gewicht: 135 kg



Eishockey Anzeigetafel für Outdoor mit roten LED:

- Besteht aus 3 Modulen die auf einen Metallrahmen gebaut sind.
- Digit (LED) in rot mit weißer Beschriftung
- Laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, rote 30 cm Digit). In letzter Minute werden 1/10 Sekunden angezeigt.
- Tageszeitanzeige kann im Spielzeitfeld angezeigt werden.
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden.
- Spielstand: 0 bis 99 für jedes Team (rote 30 cm Digit)
- Periode: 0 bis 9 - rote 20 cm Digit
- 10 Minuten Fouls: 0 bis 19 für jedes Team (rote 20 cm Digit)
- Strafen: 2 x pro Team, 0 bis 9:59 (rote 20 cm Digit)
- Spielernummer für Strafe: 2 x pro Team, 0 bis 99 rote 20 cm Digit)
- Time Out: 1 LED Cluster pro Team mit 5 cm Durchmesser
- Hupe
- Stromversorgung: 110/220VAC-50/60Hz
- Abmessungen: 6000 x 1500 x 70 mm
- Gewicht: 135 kg

Bedienerterminal:

Mikrocontroller gesteuertes Bedienerterminal CKL mit LCD-Anzeige, integrierter Tastatur und eingebautem Piepser (Tatendruckbestätigung). Das Terminal speichert die Daten bei einem Stromausfall (es ist keine Batterie notwendig). Die Tageszeit kann auf der Anzeigetafel angezeigt werden, wenn diese nicht für ein Spiel benötigt wird.

