



### Fakten der Anzeigetafel:

- Besteht aus 4 Modulen.
- Digit (LED) in drei Farben: rot, grün und gelb, sowie weiße Beschriftung für gute Übersicht
- Laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 30 cm Digit). In letzter Minute werden 1/10 Sekunden angezeigt.
- Tageszeitanzeige kann im Spielzeitfeld angezeigt werden.
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden.
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (rote 30 cm Digit)
- Periode: 0 bis 9 - gelbe 25 cm Digit
- Fouls: 0 bis 9 für jedes Team (gelbe 25 cm Digit)
- Ballbesitz (POSS): 1 LED Cluster pro Team mit 5 cm Durchmesser
- Time Out: 3 LED Cluster pro Team mit 5 cm Durchmesser
- Spielernummer für persönliche Fouls: 0 bis 99 für 12 Spieler pro Team (gelbe Digit 14 cm)
- Persönliche Fouls: 0 bis 9 für 12 Spieler pro Team (rote Digit 14 cm)
- Punkte pro Spieler: 0 bis 99 für 12 Spieler pro Team (rote Digit 14 cm)
- Hupe
- Stromversorgung: 110/220VAC-50/60Hz
- Abmessungen: 5400 x 2500 x 70 mm
- Gewicht: ca. 203 kg

### Bedienerterminal:

Mikrocontroller gesteuertes Bedienerterminal CKL mit LCD-Anzeige, integrierter Tastatur und eingebautem Piepser (Tatendruckbestätigung). Das Terminal speichert die Daten bei einem Stromausfall (es ist keine Batterie notwendig). Die Tageszeit kann auf der Anzeigetafel angezeigt werden, wenn diese nicht für ein Spiel benötigt wird.

