


**Fakten der Anzeigetafel:**

- Besteht aus 4 Modulen.
- Digit (LED) in drei Farben: rot, grün und gelb, sowie weiße Beschriftung für gute Übersicht
- Laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 30 cm Digit). In letzter Minute werden 1/10 Sekunden angezeigt.
- Tageszeitanzeige kann im Spielzeitfeld angezeigt werden.
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden.
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (rote 30 cm Digit)
- Periode: 0 bis 9 - gelbe 25 cm Digit
- Bonus: 1 LED Cluster pro Team mit 5 cm Durchmesser
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team (gelbe 25 cm Digit)
- Time Out: 3 LED Cluster pro Team mit 5 cm Durchmesser
- Persönliche Fouls: 60 LED Cluster (je 12 Spieler) pro Team mit 5 cm Durchmesser
- Hupe
- Stromversorgung: 110/220VAC-50/60Hz
- Anzeigetafelgehäuse: pulverbeschichtetes Aluminiumgehäuse
- Abmessungen: 4600 x 3000 x 70 mm
- Gewicht: ca. 276 kg

**BASKETBALL:** laufende Zeit, Periode, Ballbesitz, Timeout, persönliche Fouls, Teamfouls, Spielstand pro Spielzeit  
**VOLLEYBALL:** laufende Zeit, Timeout, Spielstand des laufenden Satz, Spielstand der bereits gespielten Sätze  
**HANDBALL:** laufende Zeit, Periode, Timeout, Strafzeiten mit Spielernummer und Strafzeit

**Bedienerterminal:**

Mikrocontroller gesteuertes Bedienerterminal CKL mit LCD-Anzeige, integrierter Tastatur und eingebautem Piepser (Tatendruckbestätigung). Das Terminal speichert die Daten bei einem Stromausfall (es ist keine Batterie notwendig). Die Tageszeit kann auf der Anzeigetafel angezeigt werden, wenn diese nicht für ein Spiel benötigt wird.

