



Fakten der Anzeigetafel:

- Besteht aus 3 Modulen.
- Digit (LED) in drei Farben: rot, grün und gelb, sowie weiße Beschriftung für gute Übersicht
- Laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 20 cm Digit). In letzter Minute werden 1/10 Sekunden angezeigt.
- Tageszeitanzeige kann im Spielzeitfeld angezeigt werden.
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden.
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (rote 20 cm Digit)
- Periode: 0 bis 9 - gelbe 14 cm Digit
- Fouls: 0 bis 9 für jedes Team (gelbe 14 cm Digit)
- Ballbesitz (POSS): 1 LED Cluster pro Team mit 3 cm Durchmesser
- Time Out: 3 LED Cluster pro Team mit 3 cm Durchmesser
- Hupe
- Stromversorgung: 110/220VAC-50/60Hz
- Abmessungen: 4000 x 1000 x 70 mm
- Gewicht: 60 kg

BASKETBALL:

- Teamfouls: 1 x pro Team, 0 bis 99 (rote 14 cm Digit)
- Spielernummer: 2 x pro Team, 0 bis 99 (gelbe 14 cm Digit)
- Spielerfouls: 2 x pro Team, 0 bis 99 (rote 14 cm Digit)

VOLLEYBALL:

- Spielstand pro Satz (Satz 1-4): 2 x 0 bis 99 (14 cm Digit)

HANDBALL:

- Spielernummer für Fouls: 2 x pro Team, 0 bis 99 gelbe 14 cm Digit)
- Spielerfouls: 2 x pro Team, 0 bis 99 (rote 14 cm Digit)

Bedienerterminal:

Mikrocontroller gesteuertes Bedienerterminal CKL mit LCD-Anzeige, integrierter Tastatur und eingebautem Piepser (Tatendruckbestätigung). Das Terminal speichert die Daten bei einem Stromausfall (es ist keine Batterie notwendig). Die Tageszeit kann auf der Anzeigetafel angezeigt werden, wenn diese nicht für ein Spiel benötigt wird.

