


Fakten der Anzeigetafel:

- Besteht aus einem Anzeigemodul.
- Digit (LED) in drei Farben: rot, grün und gelb, sowie weiße Beschriftung für gute Übersicht
- Laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 20 cm Digit). In letzter Minute werden 1/10 Sekunden angezeigt.
- Tageszeitanzeige kann im Spielzeitfeld angezeigt werden.
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden.
- Spielstand: 0 bis 99 für jedes Team (rote 20 cm Digit)
- Periode: 0 bis 9 - gelbe 14 cm Digit
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team (gelbe 14 cm Digit)
- Ballbesitz (POSS): 1 LED Cluster pro Team mit 3 cm Durchmesser
- Time Out: 3 LED Cluster pro Team mit 3 cm Durchmesser
- Persönliche Fouls: 60 LED Cluster (je 12 Spieler) pro Team
- Hupe
- Stromversorgung: 110/220VAC-50/60Hz
- Anzeigetafelgehäuse: pulverbeschichtetes Aluminiumgehäuse
- Abmessungen: 3000 x 2000 x 70 mm
- Gewicht: ca. 90 kg

BASKETBALL: laufende Zeit, Periode, Ballbesitz, Timeout, persönliche Fouls, Teamfouls, Spielstand pro Spielzeit
VOLLEYBALL: laufende Zeit, Timeout, Spielstand des laufenden Satz, Spielstand der bereits gespielten Sätze
HANDBALL: laufende Zeit, Periode, Timeout, Strafzeiten mit Spielernummer und Strafzeit

Bedienerterminal:

Mikrocontroller gesteuertes Bedienerterminal CKL mit LCD-Anzeige, integrierter Tastatur und eingebautem Piepser (Tatendruckbestätigung). Das Terminal speichert die Daten bei einem Stromausfall (es ist keine Batterie notwendig). Die Tageszeit kann auf der Anzeigetafel angezeigt werden, wenn diese nicht für ein Spiel benötigt wird.

