



### Fakten der Anzeigetafel:

- Kleine universelle Anzeigetafel für Hallen.
- Besteht aus 2 Modulen die auf einen Metallrahmen montiert werden.
- Rote LED und weiße Beschriftung für beste Lesbarkeit
- Laufende Zeit in Minuten und Sekunden. Während der letzten Minute des Spiels werden auch die 1/10 Sekunden angezeigt.
- Tageszeitanzeige kann im Spielzeitfeld angezeigt werden.
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden.
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (rote 10 cm Digit)
- Periode: 0 bis 9 - rote 10 cm Digit
- Ballbesitz (POSS): 1 LED Cluster pro Team mit 10 mm Durchmesser
- Time Out: 3 LED Cluster pro Team mit 10 mm Durchmesser
- Teamfouls: 0 bis 9 - rote 10 cm Digit
- Persönliche Fouls: 60 LED Cluster pro Team mit 10 mm Durchmesser
- Strafen: 2 Strafe pro Team: 0 - 9:59 Minuten (rote 10 cm Digit)
- Spielernummer für Stafen: pro Strafe 0 bis 99 (rote 10 cm Digit)
- Hupe ist von 0 bis 9 Sekunden frei programmierbar.
- Horn
- Stromversorgung: 110/220VAC-50/60Hz
- Abmessungen: 2000 x 1600 x 70 mm
- Gewicht: ca. 48 kg

### Bedienerterminal:

Mikrocontroller gesteuertes Bedienerterminal CKL mit LCD-Anzeige, integrierter Tastatur und eingebautem Piepser (Tatendruckbestätigung). Das Terminal speichert die Daten bei einem Stromausfall (es ist keine Batterie notwendig). Die Tageszeit kann auf der Anzeigetafel angezeigt werden, wenn diese nicht für ein Spiel benötigt wird.

