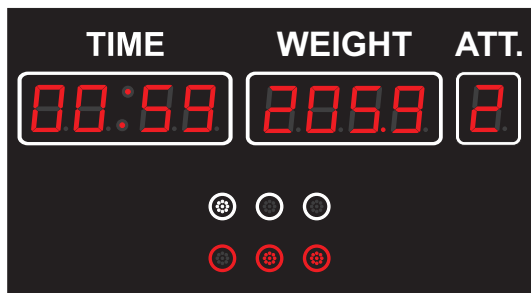


Model D-BVDT-S2



VERSUCH, KONTROLLLAMPE UND ZEITANZEIGE:

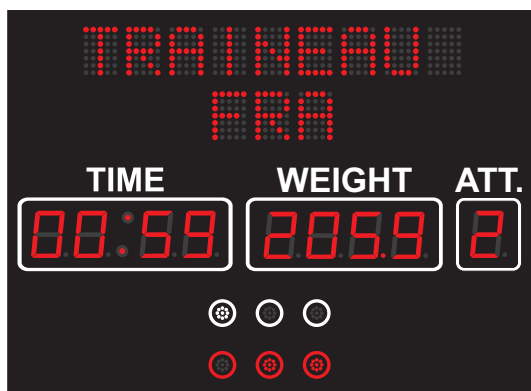
Abmessungen: 1100 x 600 x 70 mm
Gewicht: 15 kg

ANZEIGE:

Zeit, Gewicht, Versuch: 100 mm LED Digit
Kampfrichter Kontrolllampen: 6 LED Cluster mit je 30 mm Durchmesser
Beschriftung: Ziffernhöhe 60 mm (Sprache wählbar)

Stromversorgung: 100 -240 VAC

Model D-BVDT-S1



VERSUCH, KONTROLLLAMPE UND ZEITANZEIGE:

Abmessungen: 1100 x 800 x 70 mm
Gewicht: 20 kg

ANZEIGE:

Zeit, Gewicht, Versuch: 100 mm LED Digit
Teilnehmername: 100 mm Schrifthöhe (9 Buchstaben)
Teilnehmerland: 100 mm Schrifthöhe height (3 Buchstaben)
Kampfrichter Kontrolllampen: 6 LED Cluster mit je 30 mm Durchmesser
Beschriftung: Ziffernhöhe 60 mm (Sprache wählbar)
Stromversorgung: 100 -240 VAC



KAMPFRICHTERWERTUNGSLICHTER DL2

Kampfrichterlichter mit drei weißen und drei roten Lichtern, die die Entscheidung der Kampfrichter den Wettkämpfern und Publikum anzeigen.
Referee 'decision lights' table DL2 is equipped with tree whit



'Ab-Signal' GERÄT

Gibt das "ab"-Signal akustisch und visuell und kann am DI2 oder TTL angeschlossen werden.



KONTROLLKASTEN

Drei Kampfrichterkontrollkästchen mit je zwei Tasten (weiß und rot) komplett mit Kabel.



Bedienerterminal:

Mikrocontroller gesteuertes Bedienerterminal CKL mit LCD-Anzeige, integrierter Tastatur und eingebautem Piepser (Tatendruckbestätigung). Das Terminal speichert die Daten bei einem Stromausfall (es ist keine Batterie notwendig). Die Tageszeit kann auf der Anzeigetafel angezeigt werden, wenn diese nicht für ein Spiel benötigt wird.

