

## INHALTSVERZEICHNIS

ALLGEMEIN .....	2
STANDARD .....	3
WASSERBALL .....	5
BASKETBALL .....	6
EINSTELLEN DER GROSSANZEIGETAFEL .....	7
ANSCHLUSS DER ALGE GAZ AN DEN COMET .....	8

## ALLGEMEIN

Das Programmpaket Gameinfo ermöglicht die Anzeige von Spielinformationen auf ALGE Großanzeigetafeln GAZ. Zur Zeit sind drei Programme verfügbar:

### STANDARD:

zur Anzeige des Spielstandes und der Spielzeit

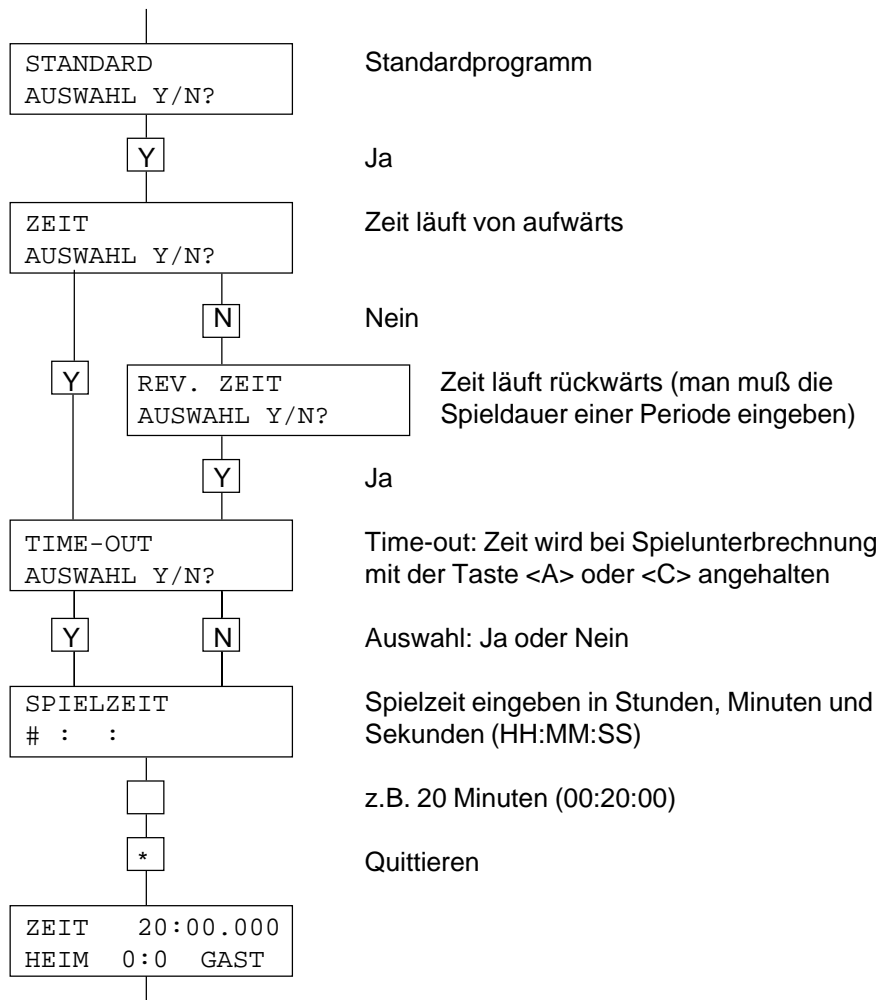
### WASSERBALL:

zur Anzeige des Spielstandes und der Angriffszeit

### BASKETBALL:

zur Anzeige des Spielstandes und der Angriffszeit

**STANDARD**



Mit dem nächsten Impuls (<A> oder <C> Taste) läuft die Uhr los.

**Spielstand:**

Der Spielstand kann über die Tastatur direkt, oder über die Tasten <Y> und <N> eingegeben werden.

- Y ... hochzählen des Spielstandes
- N ... herabzählen des Spielstandes
- B ... umschalten des Eingabefeldes ( HEIM oder GAST )

Wird der Spielstand direkt über die Tastatur eingegeben, muß man das Eingegebene immer mit <\*> quittieren.

**Spielzeit:**

Die Spielzeituhr kann mit Impulsen von der Tastatur (<A> und <C>) oder einem externen Handtaster gesteuert werden.

A ..... Starten oder stoppen der Zeit

C ..... Starten oder stoppen der Zeit

Beim die Spielart ohne Time-out angewählt, kann die Uhr nur gestartet werden, nicht aber gestoppt.

**Großanzeige:**

Spielstand und Spielzeit werden auf Alge Grossanzeigetafeln angezeigt. Anschluß und Einstellung der GAZ siehe Anhang.

## WASSERBALL

Nach der Anwahl dieses Programms wird der Spielstand mit 0:0 und die Angriffszeit mit 35 Sekunden angezeigt.

### **Spielstand:**

Der Spielstand kann über die Tastatur direkt eingegeben, oder über Alphatasten gesteuert werden.

- Y ... hochzählen des Spielstandes
- N ... herabzählen des Spielstandes
- B ... umschalten des Eingabefeldes ( HEIM oder GAST )

### **Angriffszeit:**

\*..... die Angriffszeit wird auf 35 Sekunden gestellt und auf Timeout geschaltet.

A,C.... starten bzw auf Timeout schalten der Angriffszeit (es können auch externe Handtaster angeschlossen werden)

### **Großanzeige:**

Spielstand und Angriffszeit werden auf ALGE Großanzeigetafeln angezeigt. Anschluß und Einstellung der Großanzeigetafel siehe Anhang.

### **Hupe:**

Wenn die Angriffszeit abgelaufen ist ertönt die Hupe.

## BASKETBALL

Nach der Anwahl dieses Programms wird der Spielstand mit 0:0 und die Angriffszeit mit 30 Sekunden angezeigt.

### **Spielstand:**

Der Spielstand kann über die Tastatur direkt eingegeben, oder über Alphatasten gesteuert werden.

Y ... hochzählen des Spielstandes

N ... herabzählen des Spielstandes

B ... umschalten des Eingabefeldes ( HEIM oder GAST )

### **Angriffszeit:**

\* ..... die Angriffszeit wird auf 30 Sekunden gestellt und auf Timeout geschaltet.

A,C ..... starten bzw auf Timeout schalten der Angriffszeit (es können auch externe Handtaster angeschlossen werden)

### **Großanzeige:**

Spielstand und Angriffszeit werden auf ALGE Großanzeigetafeln angezeigt. Anschluss und Einstellung der GAZ siehe Anhang.

### **Hupe:**

Wenn die Angriffszeit abgelaufen ist ertönt die Hupe.

## EINSTELLEN DER GROSSANZEIGETAFEL

Funktion	Daumenrad- schalter	Umschalte
Spielzeit	1	Zeit
Angriffszeit	1	StNo/Rang
Spielstand (3-stellig)	5	Zeit
Spielstand (1-stellig) + Spielzeit in Minuten	3	Zeit
Spielstand (1-stellig) + Spielzeit in Min.:Sek.	2	Zeit
Spielstand (2-stellig) + Spielzeit in Minuten	4	Zeit

## ANSCHLUSS DER GROSSANZEIGETAFEL AN DEN COMET

Alle Steckverbindungen bei Alge Geräten sind so ausgelegt, daß keine falschen Verbindungen gesteckt werden können.

### Anschluss einer Großanzeigtabelle:

